

La géolocalisation dans l' application Lilu

Naviguer vers un lieu dans l'application Lilu

Auteur(s) : Nicolas Constans

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| Introduction | 4 |
| I - Naviguez vers vos principaux lieux d'accueil | 5 |
| 1. Naviguer entre des bâtiments | 5 |
| II - Être guidé, étape par étape, dans l'intérieur d'un bâtiment. | 20 |
| 1. Être guidé, étape par étape, jusqu'à une salle. | 20 |

Introduction

L'application étudiante de l'Université de Lille, Lilu, lancée en septembre 2023, dispose d'une rubrique « Géolocalisation » pour naviguer vers des bâtiments. Dans certains, elle permet aussi d'être guidé-e à l'intérieur des plus grands d'entre eux.

Naviguez vers vos principaux lieux d'accueil

Vous cherchez à vous rendre à un des lieux d'accueil des étudiant·es sur les campus de l'université ? (Accueils d'un faculté ou d'un département, centres de santé, services d'orientation, insertion, vie étudiante et associative, épicerie solidaire...) Ce tutoriel vous explique comment afficher le trajet d'un lieu à l'autre.

1. Naviguer entre des bâtiments

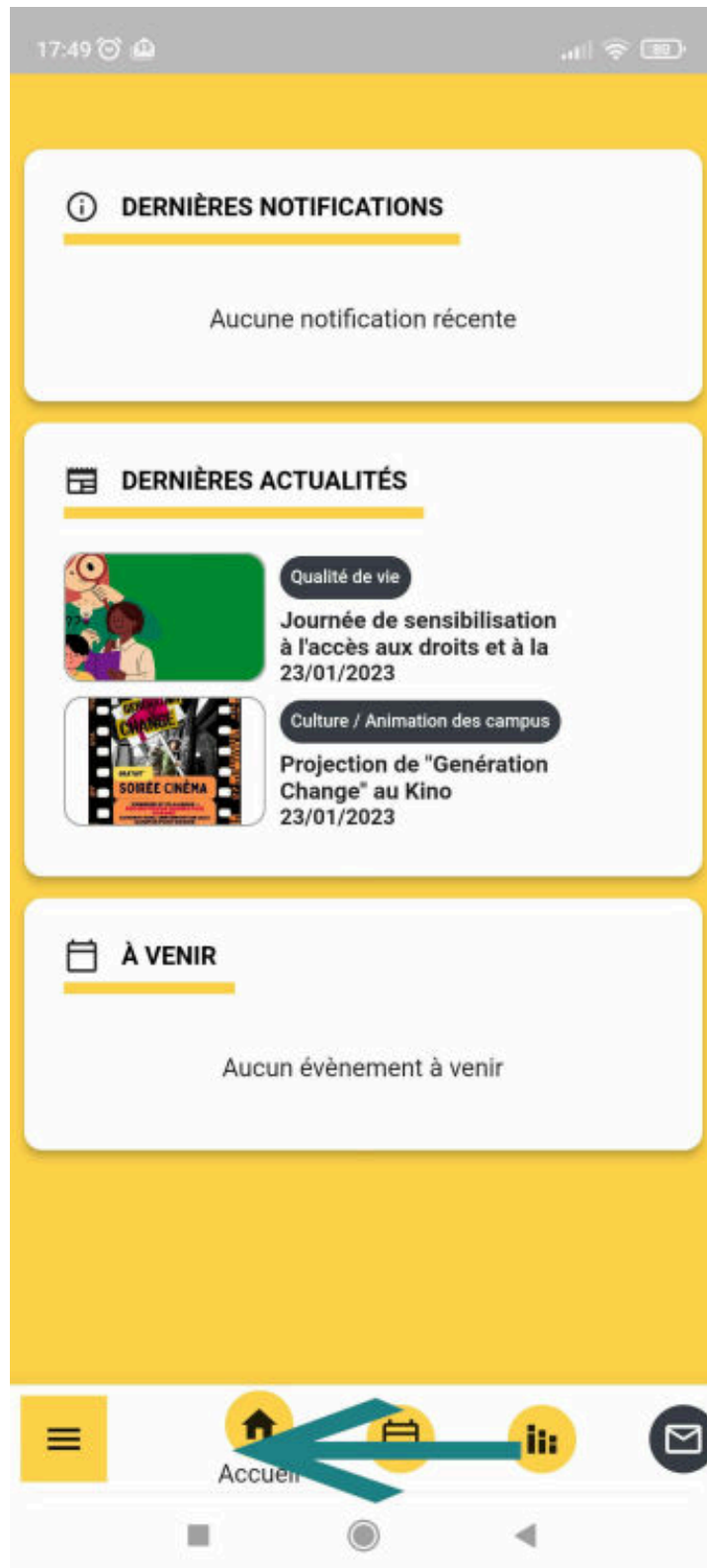
Prérequis

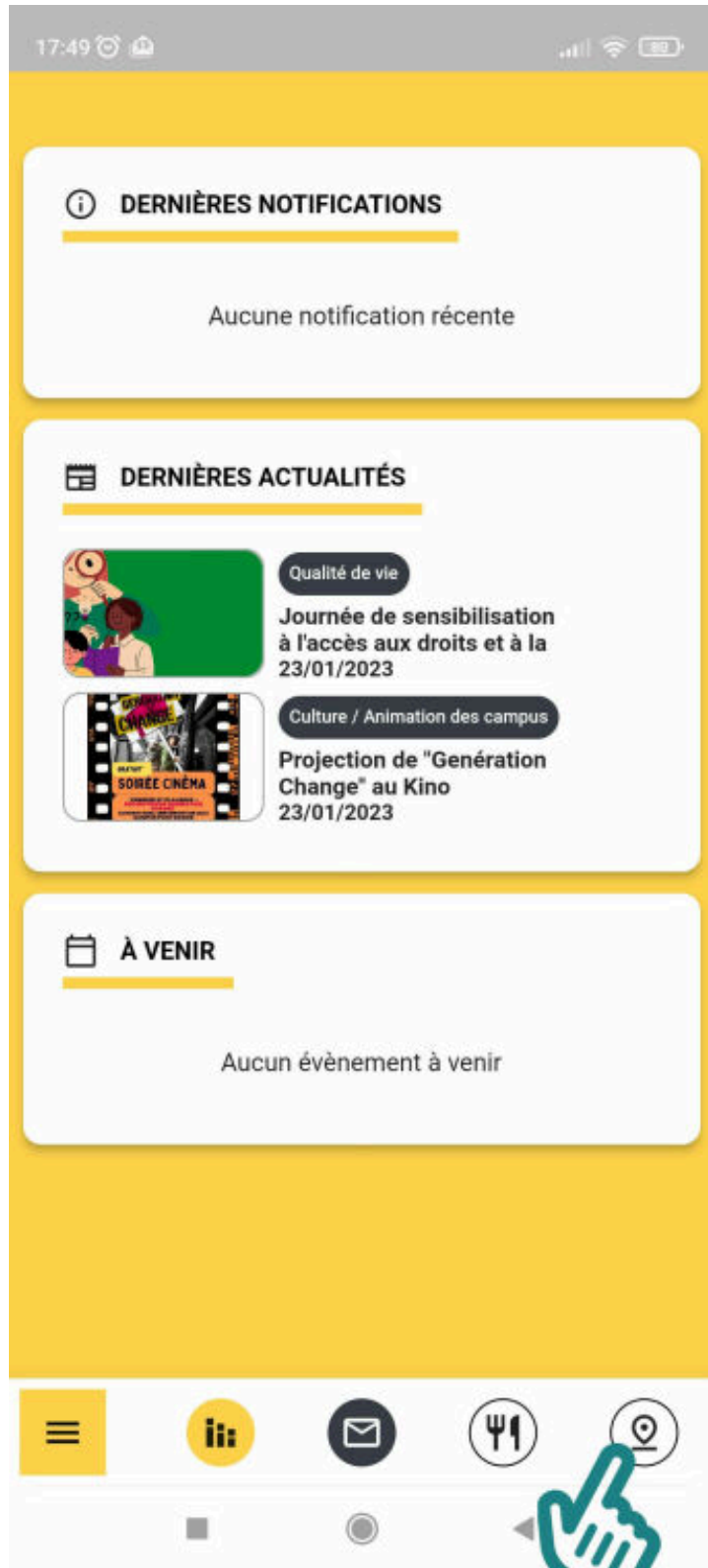
Vous devez connaître le nom du lieu où vous souhaitez vous rendre. Si vous ne le connaissez pas, vous pourrez le rechercher par des mots-clés (« orientation », « handicap », etc.)

Si vous souhaitez partir de là où vous vous trouvez, vous devez permettre à l'application d'avoir accès à votre position GPS. Ce réglage vous est demandé directement dans l'application, ou en vous rendant dans les paramètres de votre téléphone.

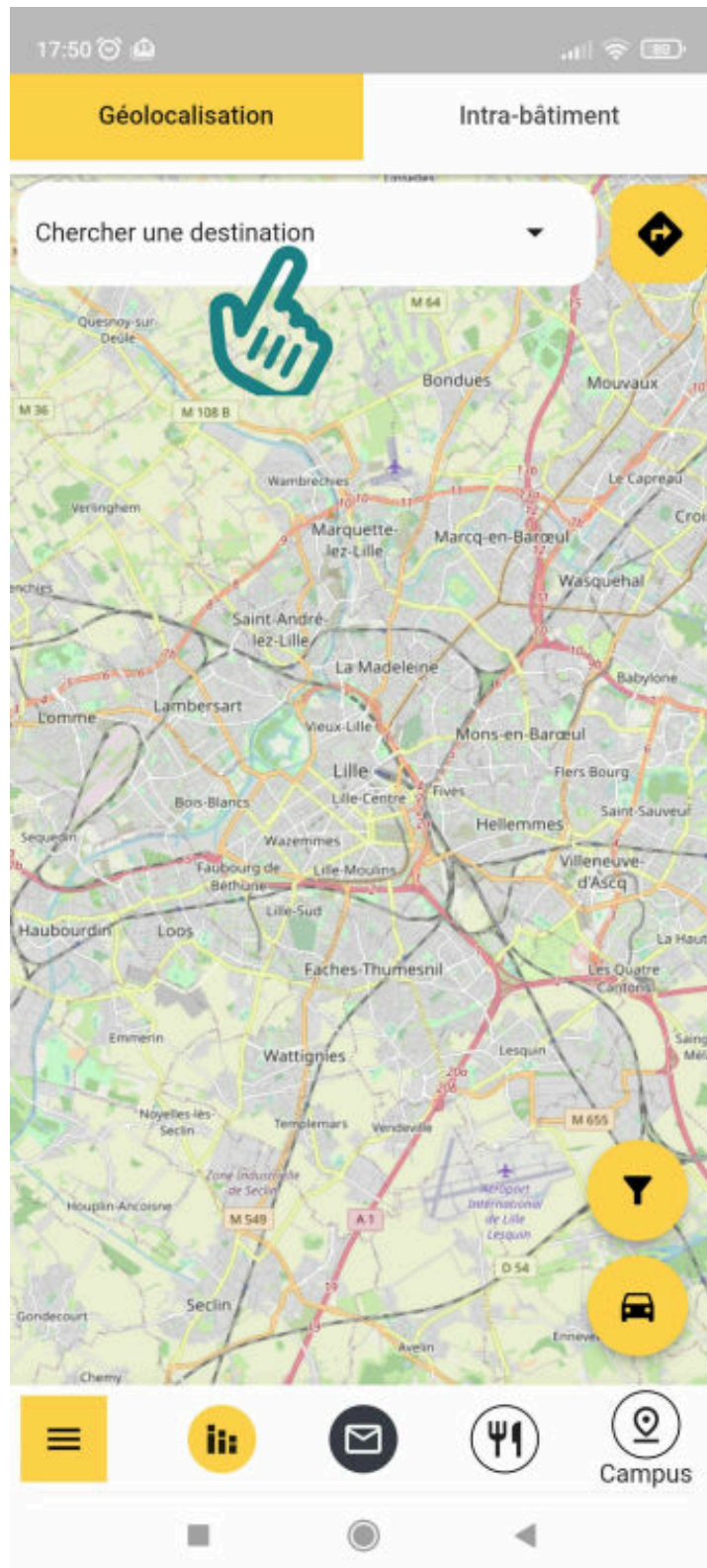


- 1 Faire défiler vers la gauche les icônes en bas de l'écran. Puis cliquez sur l'icône avec une épingle. Vous pouvez aussi ouvrir le menu en bas à gauche et sélectionner « Géolocalisation ».

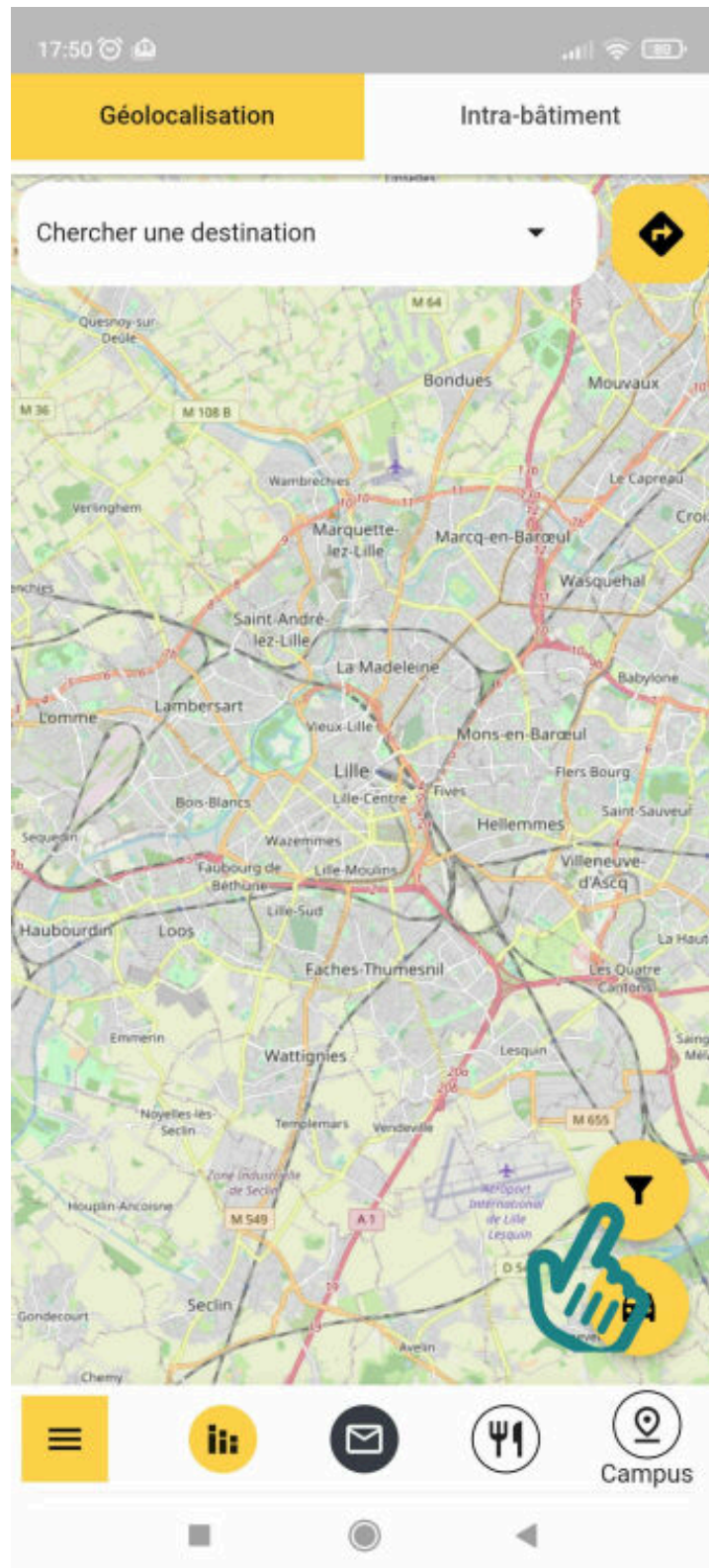


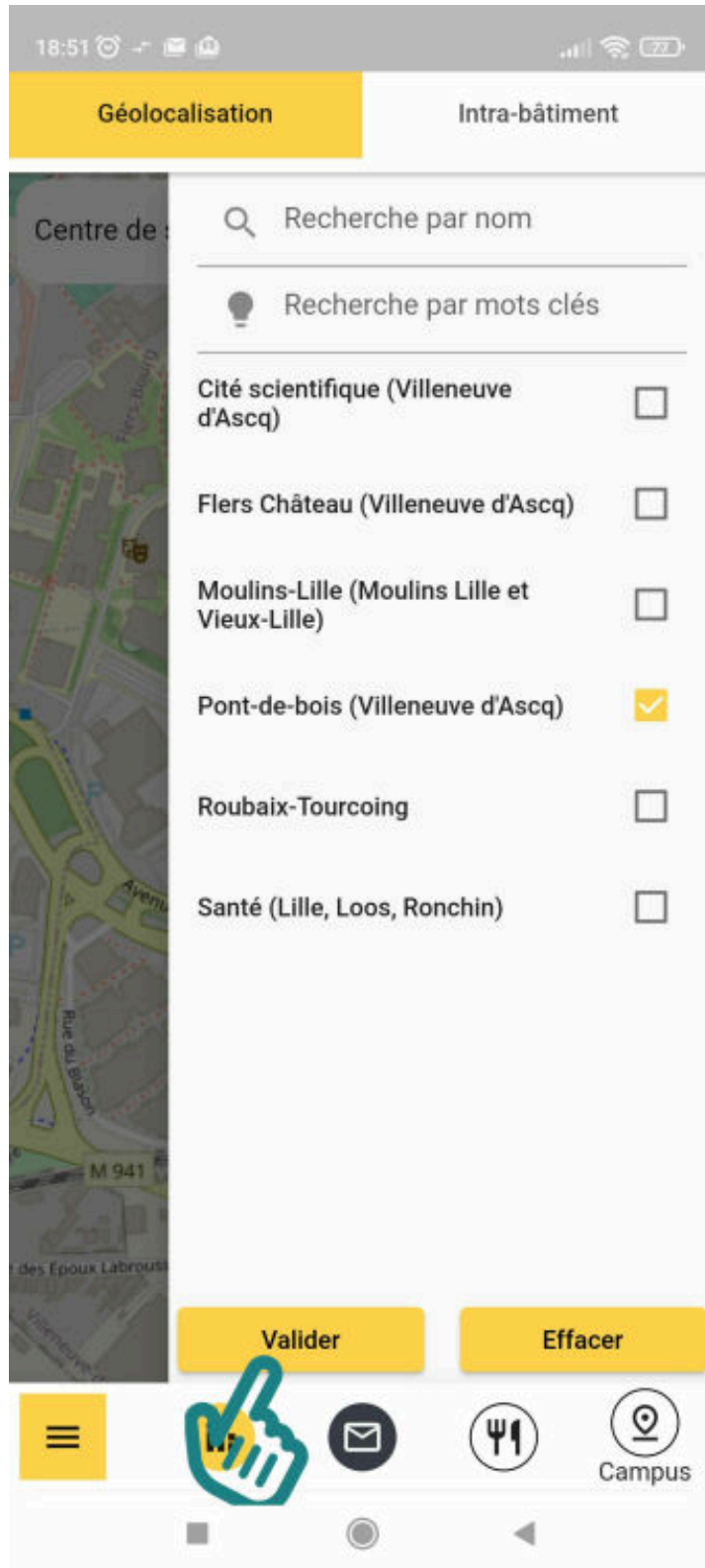


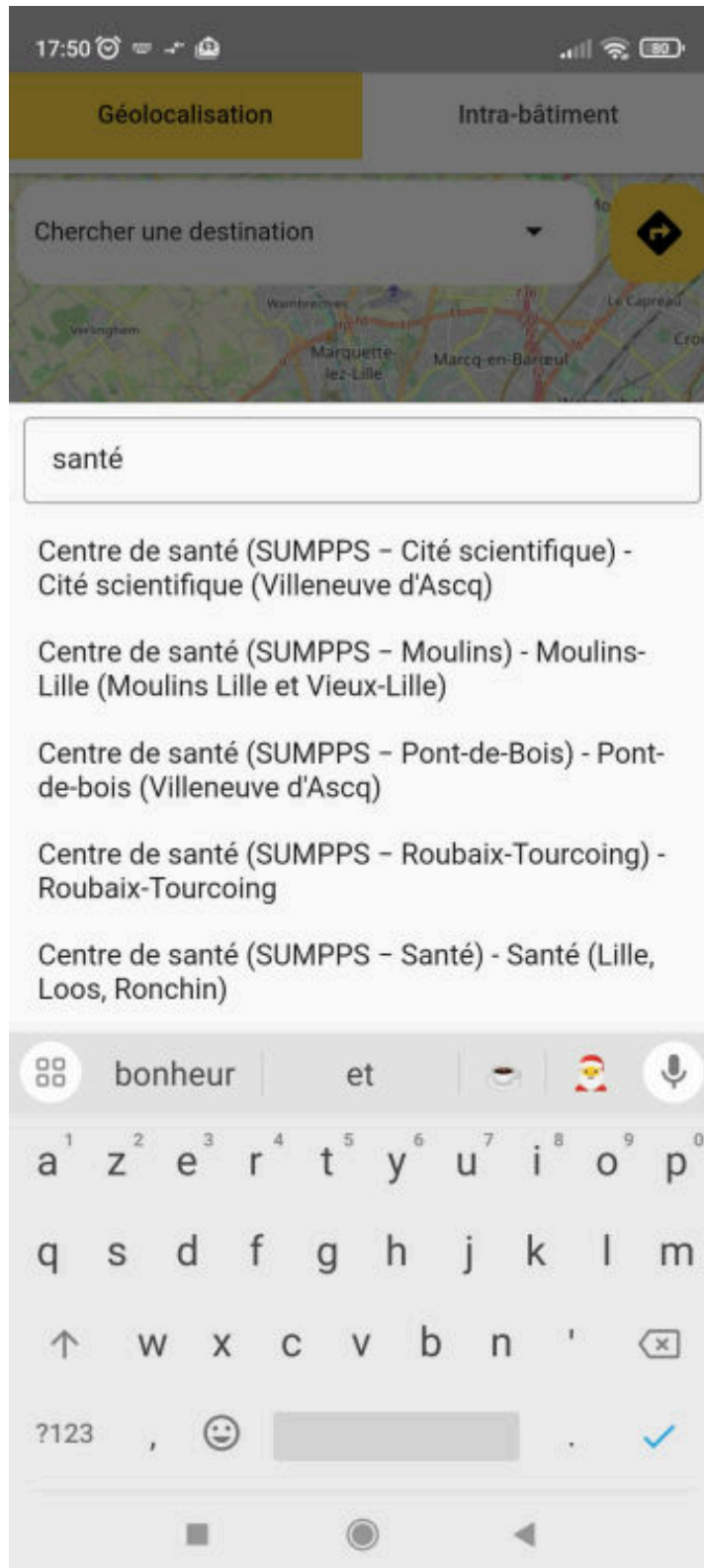
- 2 Cherchez le nom du lieu en cliquant sur « **I** Chercher une destination » et en tapant ses premières lettres.



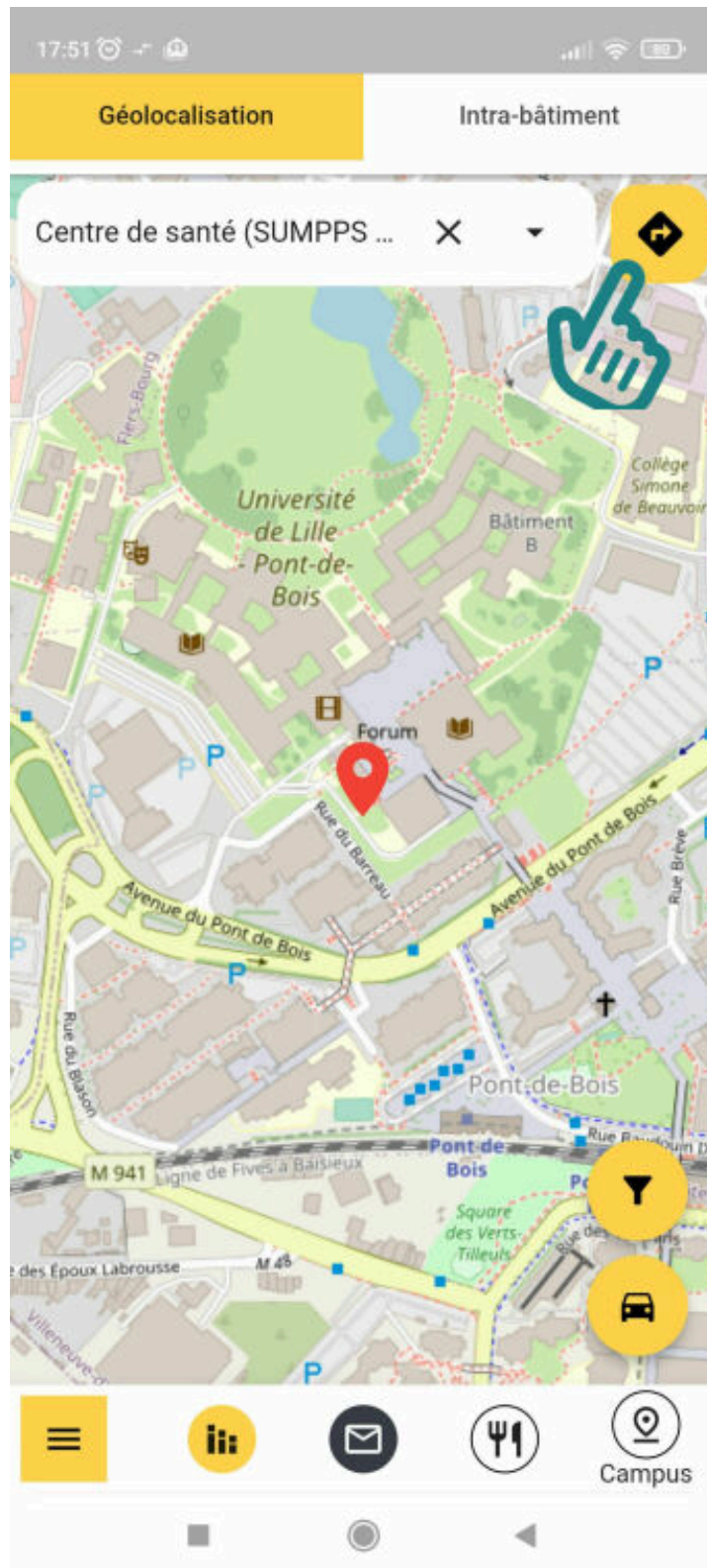
- 3 Vous pouvez filtrer par campus, mots-clés... en cliquant sur cet icône : un volet apparaît à droite.



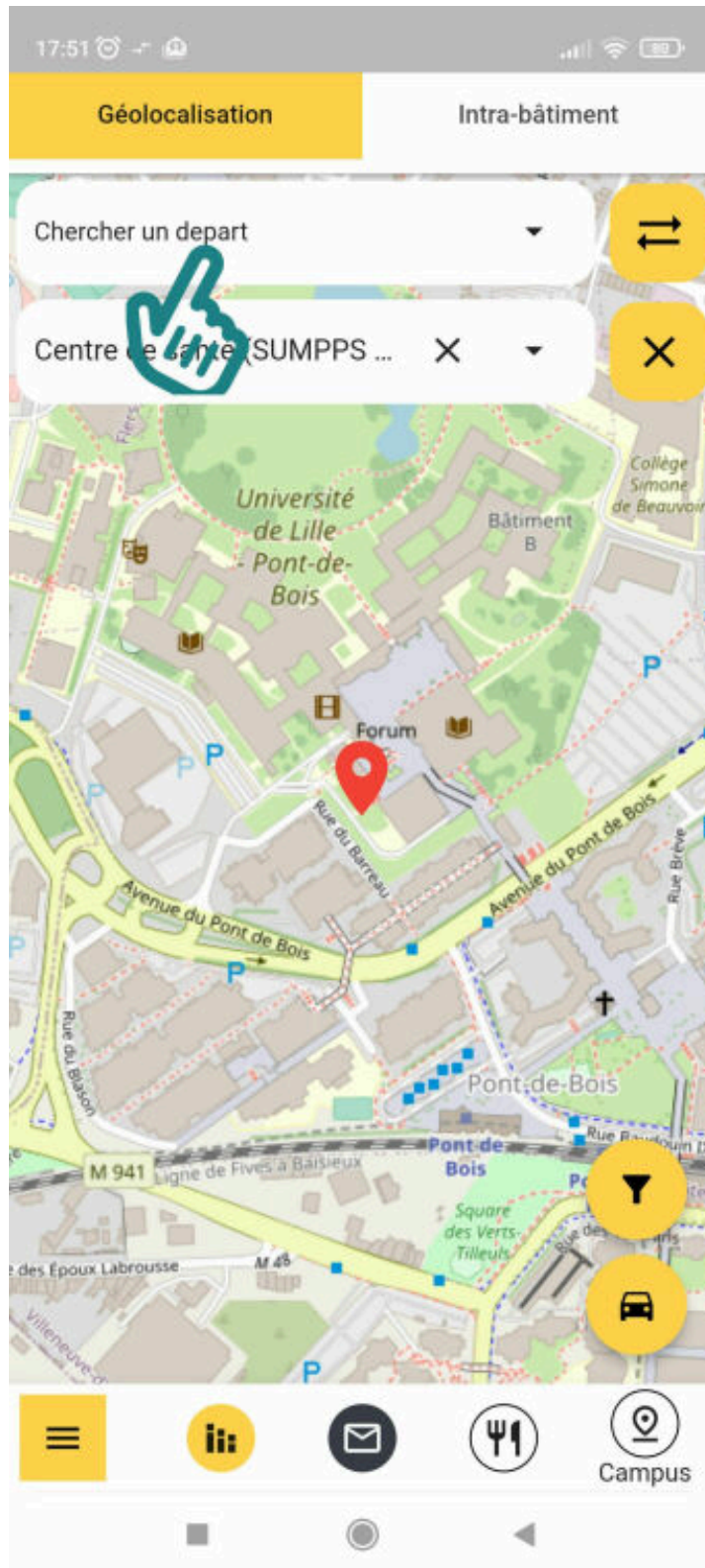


4 Sélectionner le lieu en cliquant sur son nom. Sa localisation s'affiche (épingle rouge)

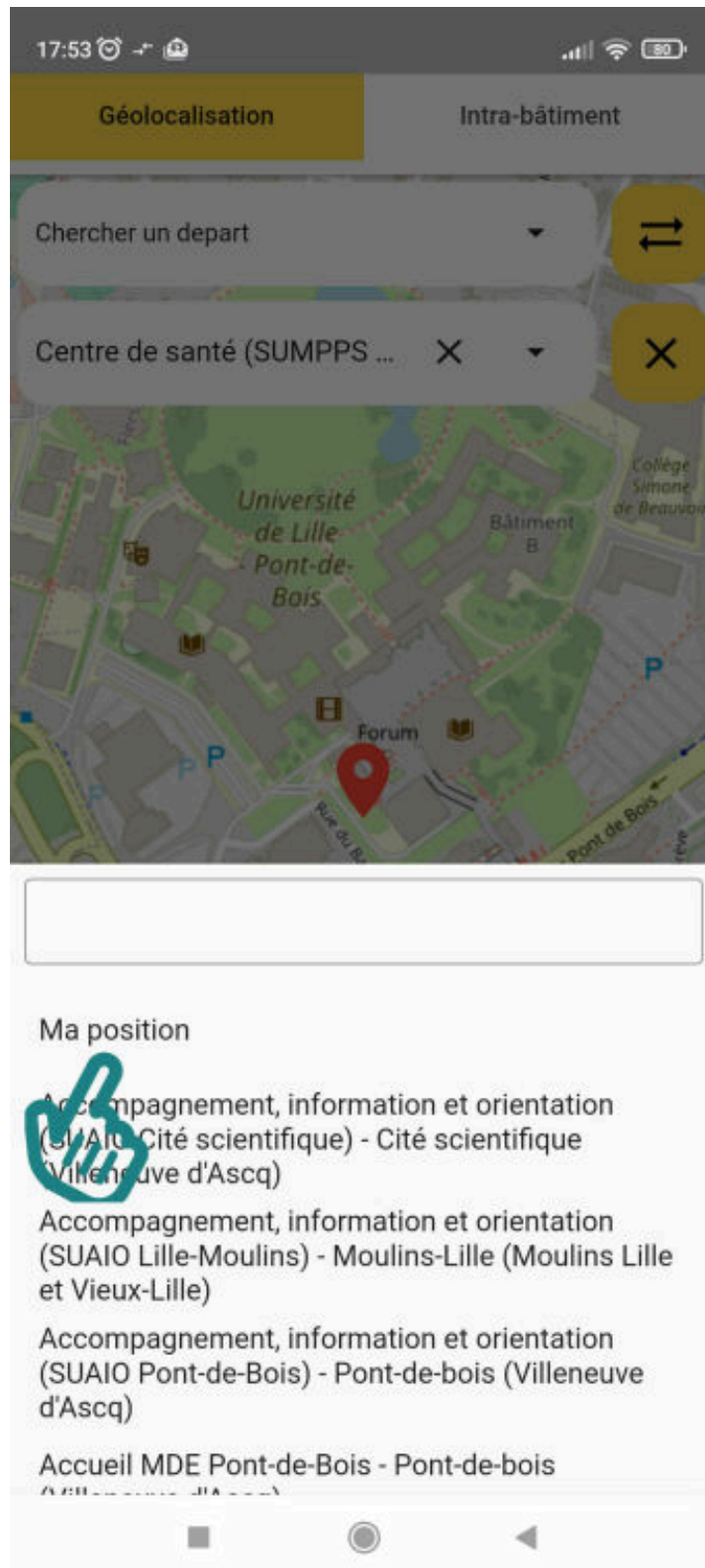
- 5 Pour connaître l'itinéraire depuis votre position, ou un autre lieu de l'université, un métro proche, etc. cliquer sur la flèche coudée.



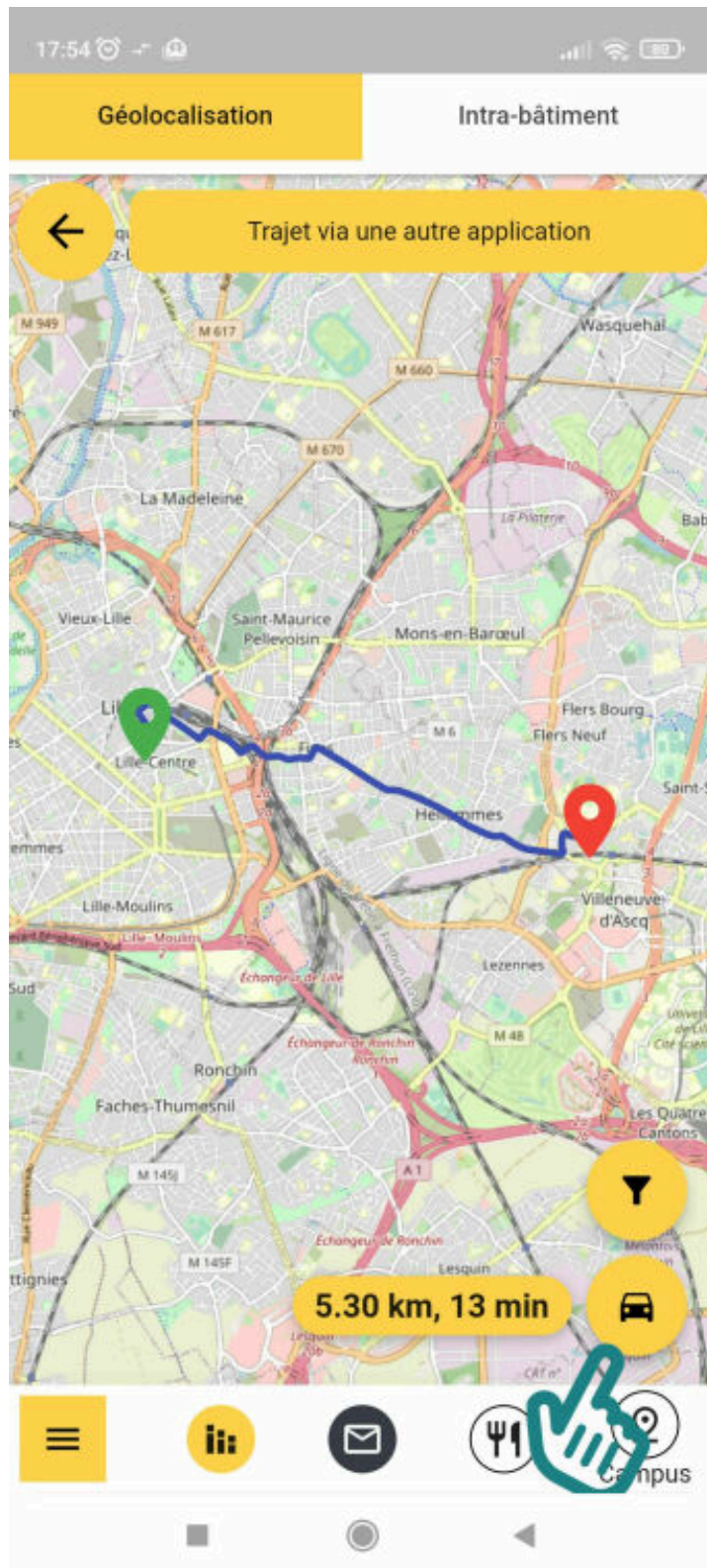
6 Sélectionner votre lieu de départ.



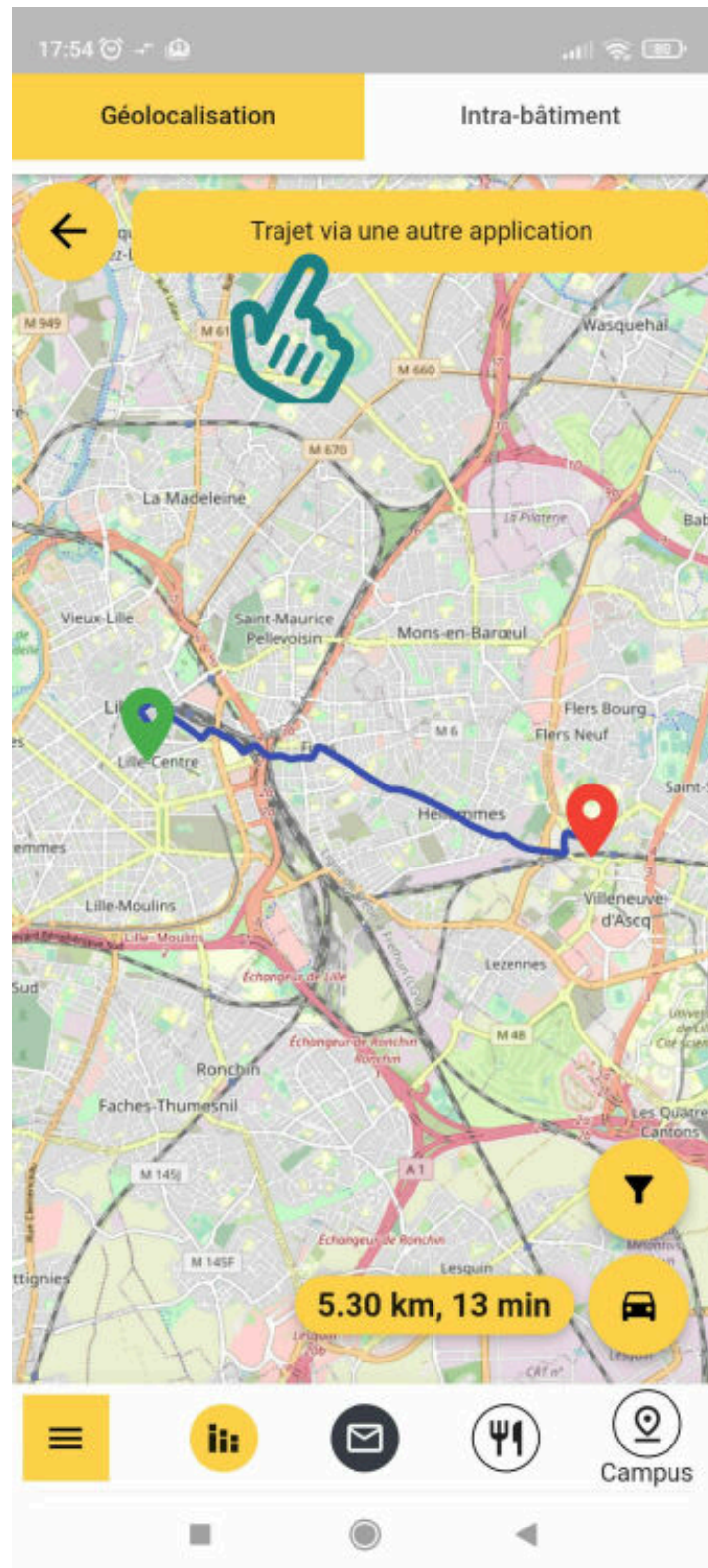
7 Le lieu de départ peut être votre position GPS, un métro ou un autre lieu sur les campus de l'université.



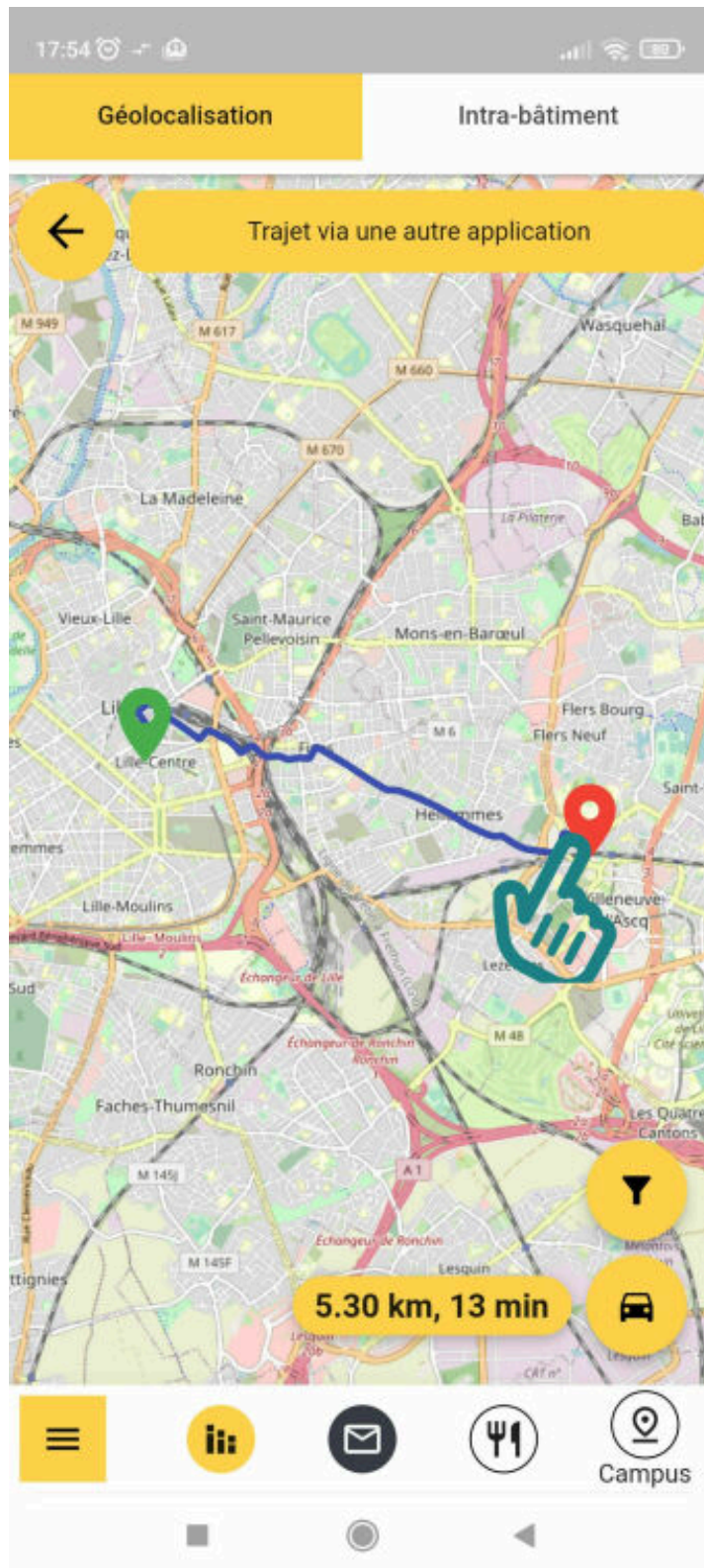
- 8 Une fois le lieu de départ sélectionné, l'itinéraire s'affiche : vous pouvez choisir le mode de transport (à pied, à vélo ou en voiture) en cliquant sur l'icône Voiture.



- 9 Vous pouvez aussi passer dans votre application favorite de navigation (ex. Google Maps, etc.) en cliquant sur «  Trajet via une autre application »





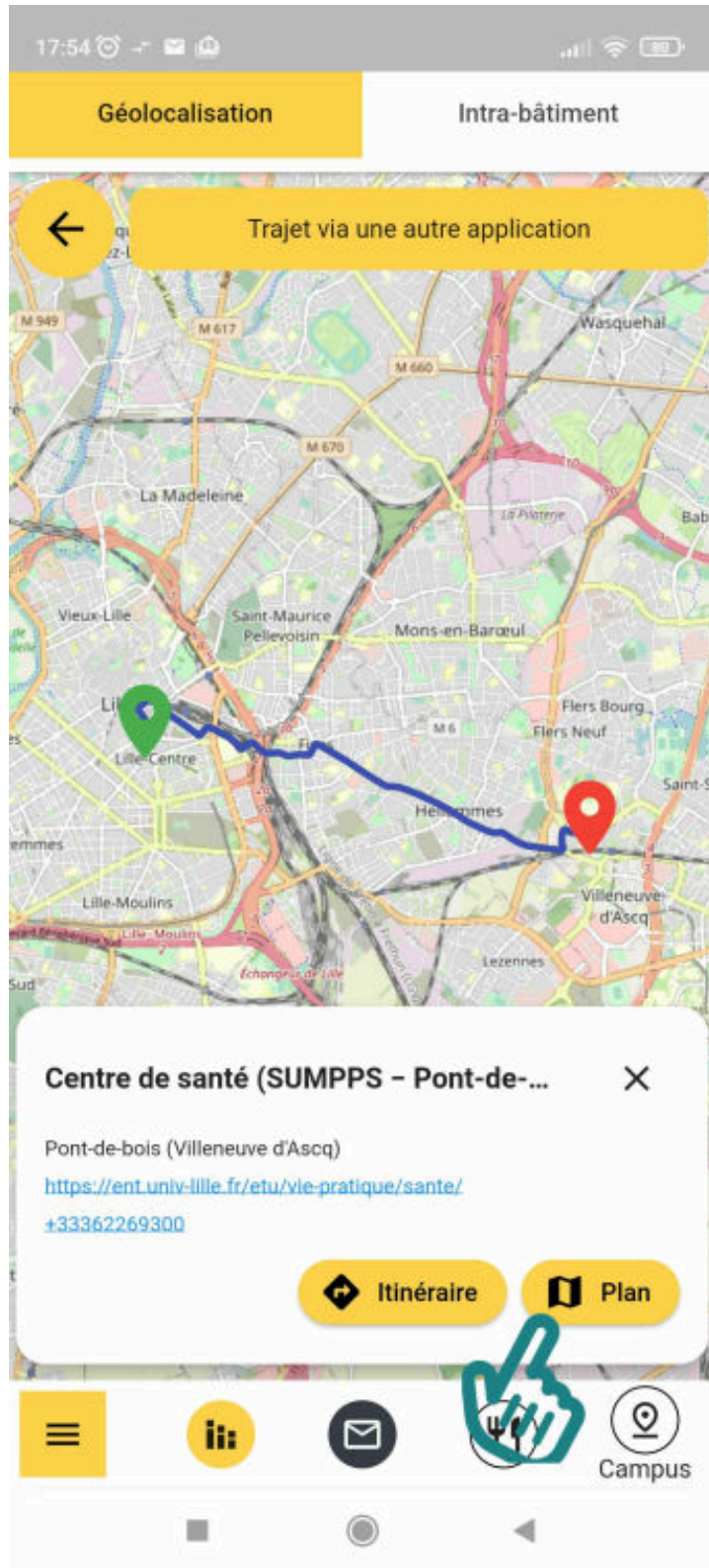
- 10 Vous pouvez afficher des informations complémentaires sur votre destination en cliquant sur l'épingle rouge.



- 11 Cet fenêtre donne par exemple, le numéro de téléphone du lieu, l'adresse de son site web, etc.



Bonus :si le bouton «  Plan » est affiché, vous allez pouvoir être guidé à l'intérieur du bâtiment où se trouve votre destination. Voir l'explication  dans ce tutoriel [p.20].



Être guidé, étape par étape, dans l'intérieur d'un bâtiment.

Vous cherchez une salle de cours, d'informatique, un lieu d'accueil étudiant à l'intérieur d'un bâtiment ? Ce tutoriel vous explique comment utiliser l'application Lilu pour savoir quels couloirs et escaliers emprunter.

Pour le moment, tous les bâtiments ne sont pas encore disponibles. Ils seront complétés progressivement à partir de septembre 2023.

1. Être guidé, étape par étape, jusqu'à une salle.

Cette fonctionnalité n'est pas un GPS : les signaux satellites ne passent pas à l'intérieur des bâtiments, il n'est donc pas possible de connaître votre position à l'intérieur. Il s'agit simplement de vous guider, étape par étape : l'application vous indique les directions, couloirs et escaliers à emprunter pour atteindre votre destination.

✓ Prérequis

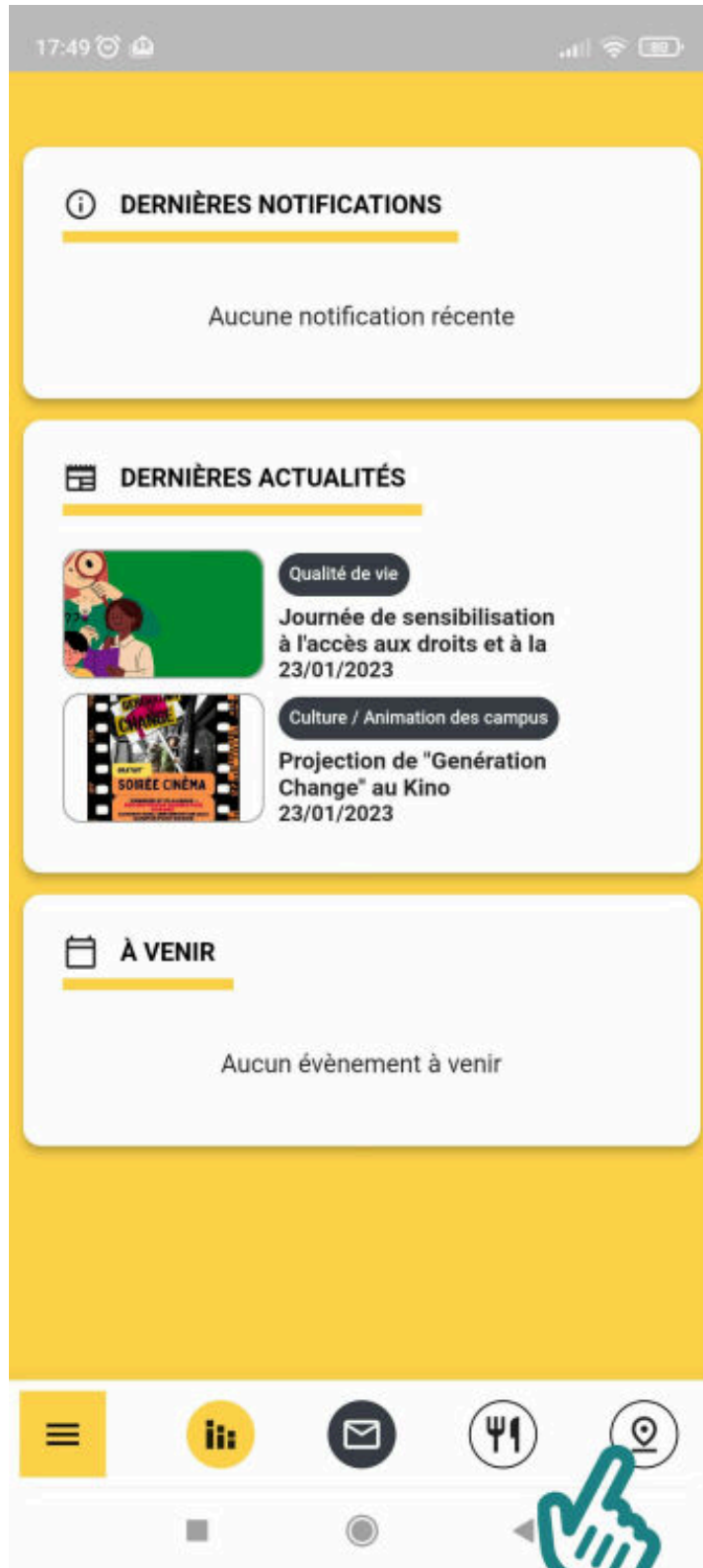
Connaître le nom du bâtiment où se trouve votre salle, et de préférence le numéro de cette salle.


À Pont-de-Bois si vous avez le numéro de salle, vous pouvez retrouver votre bâtiment : par exemple, le numéro « A1.233 » se trouve au bâtiment A, au niveau 1 (juste en dessous du niveau 2, qui est le forum, la grande esplanade centrale).

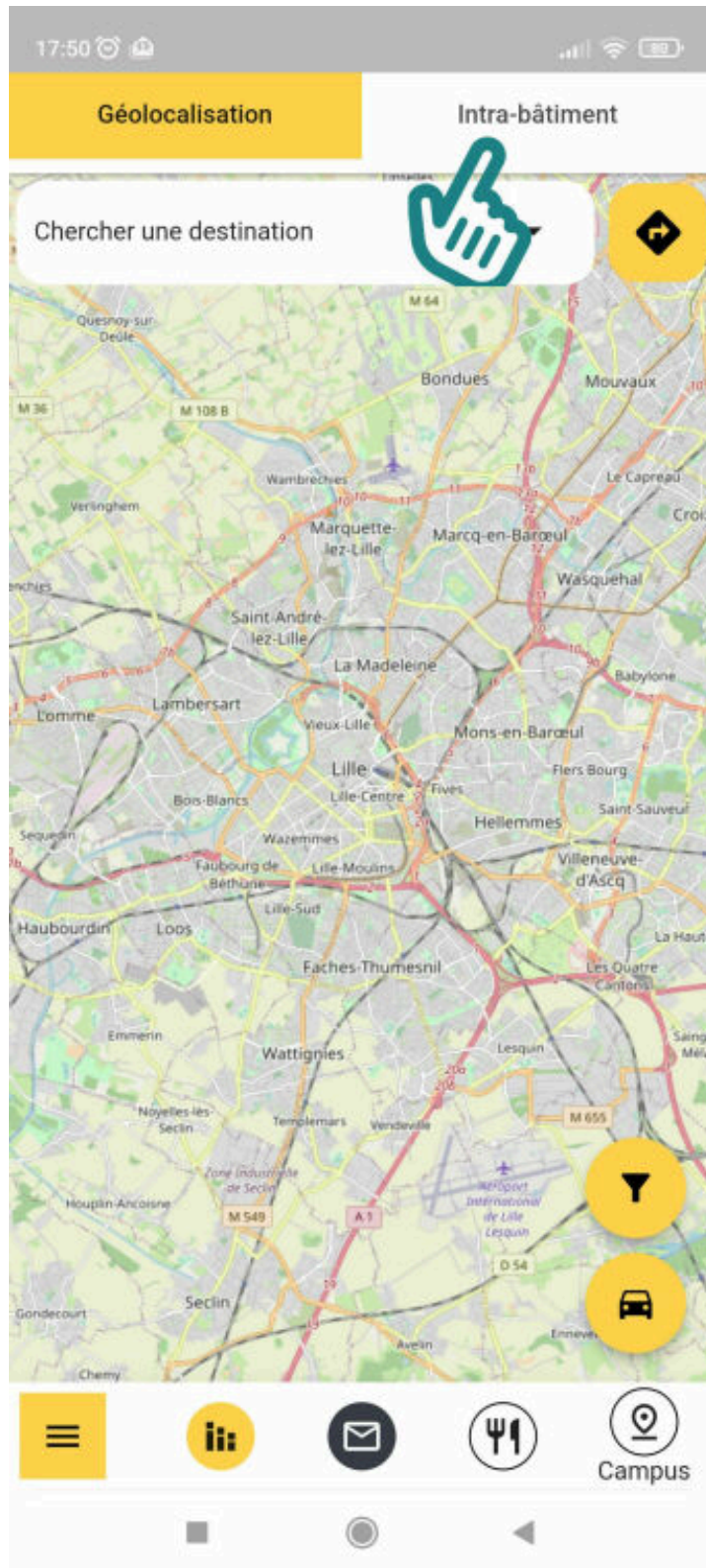
Si vous avez déjà cliqué sur « Plan » dans la fenêtre d'informations complémentaires^[p. 5], dans ce cas vous avez déjà sélectionné le bon bâtiment. Dans ce cas passer directement à l'étape 5.

- 1 Faire défiler vers la gauche les icônes en bas de l'écran. Puis cliquez sur l'icône avec une épingle. Vous pouvez aussi ouvrir le menu en bas à gauche et sélectionner « **Géolocalisation** ».

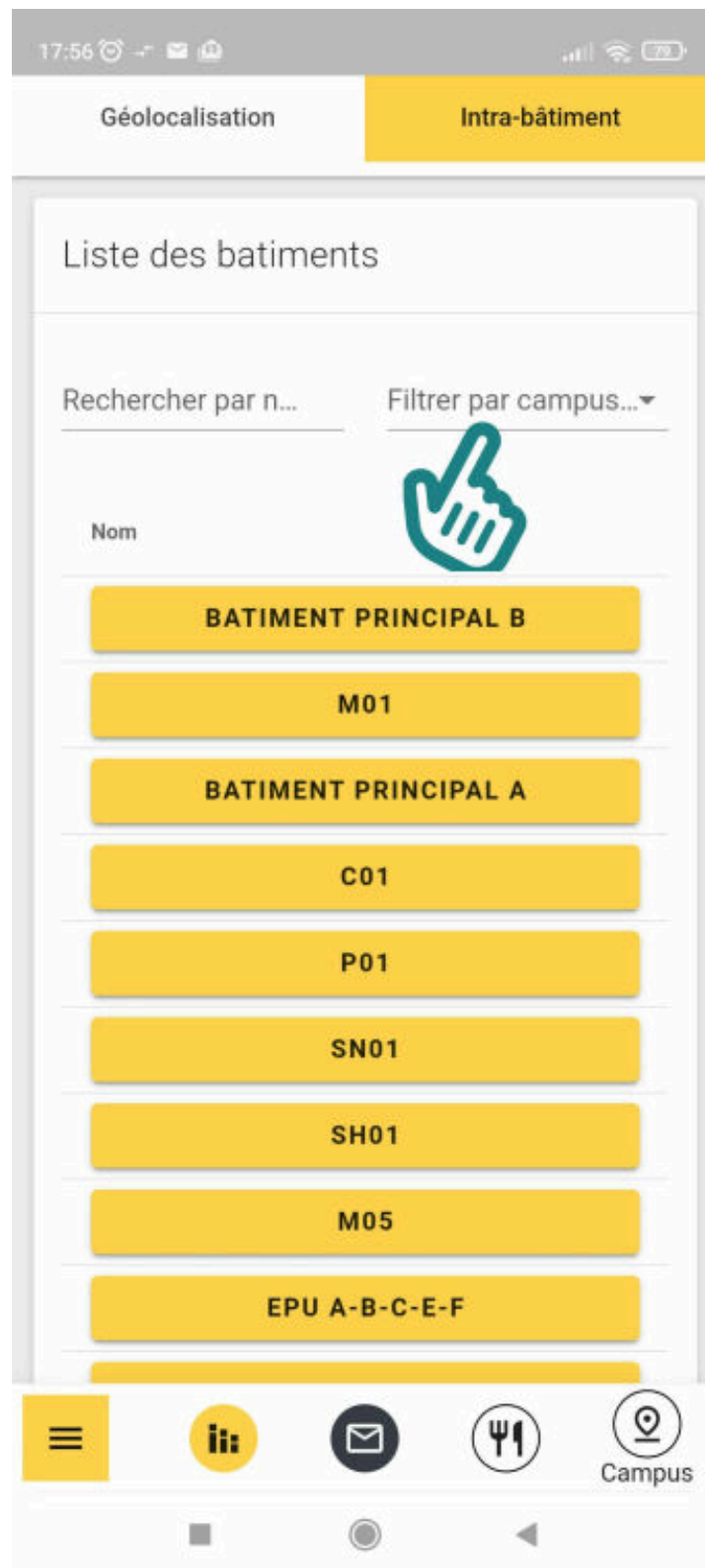


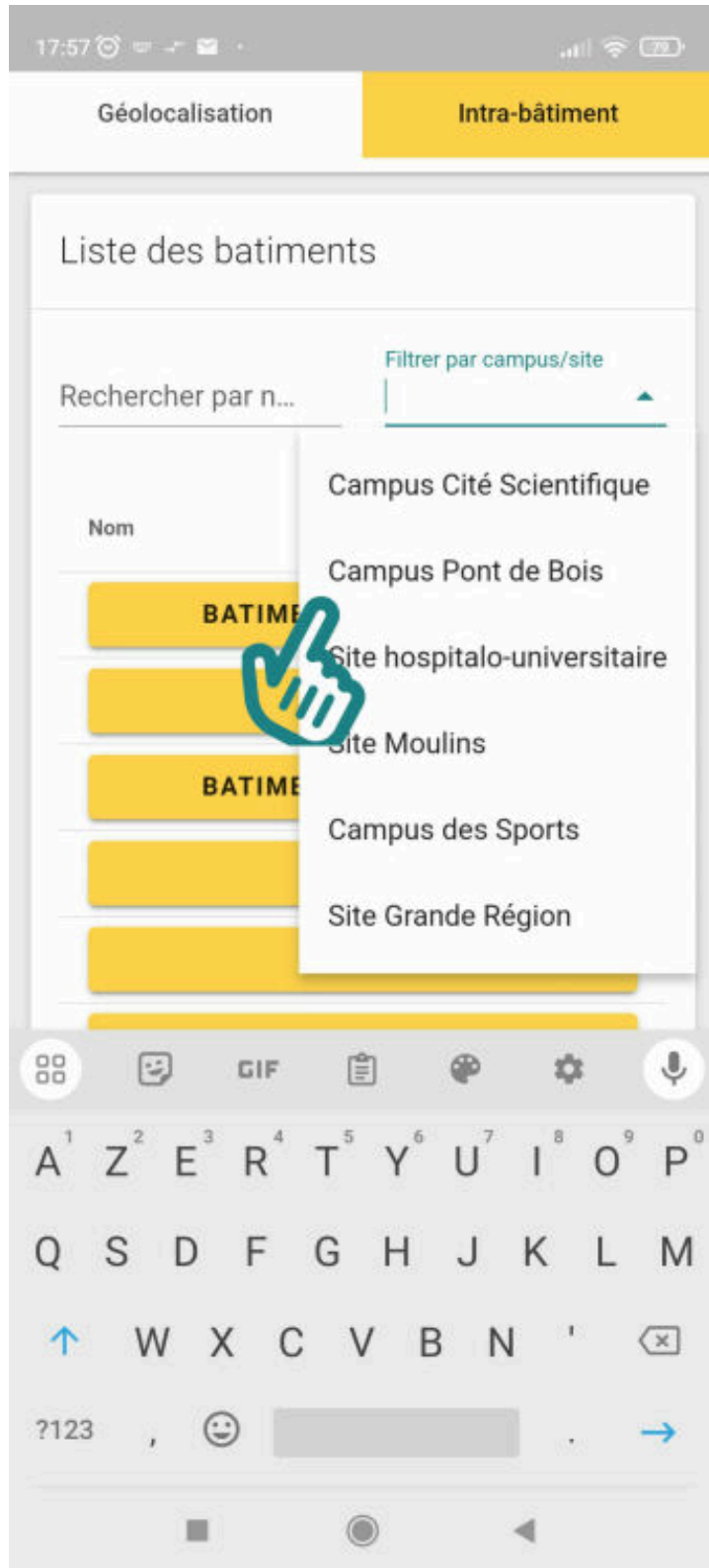


2 Cliquer sur «  Intra-bâtiment ».

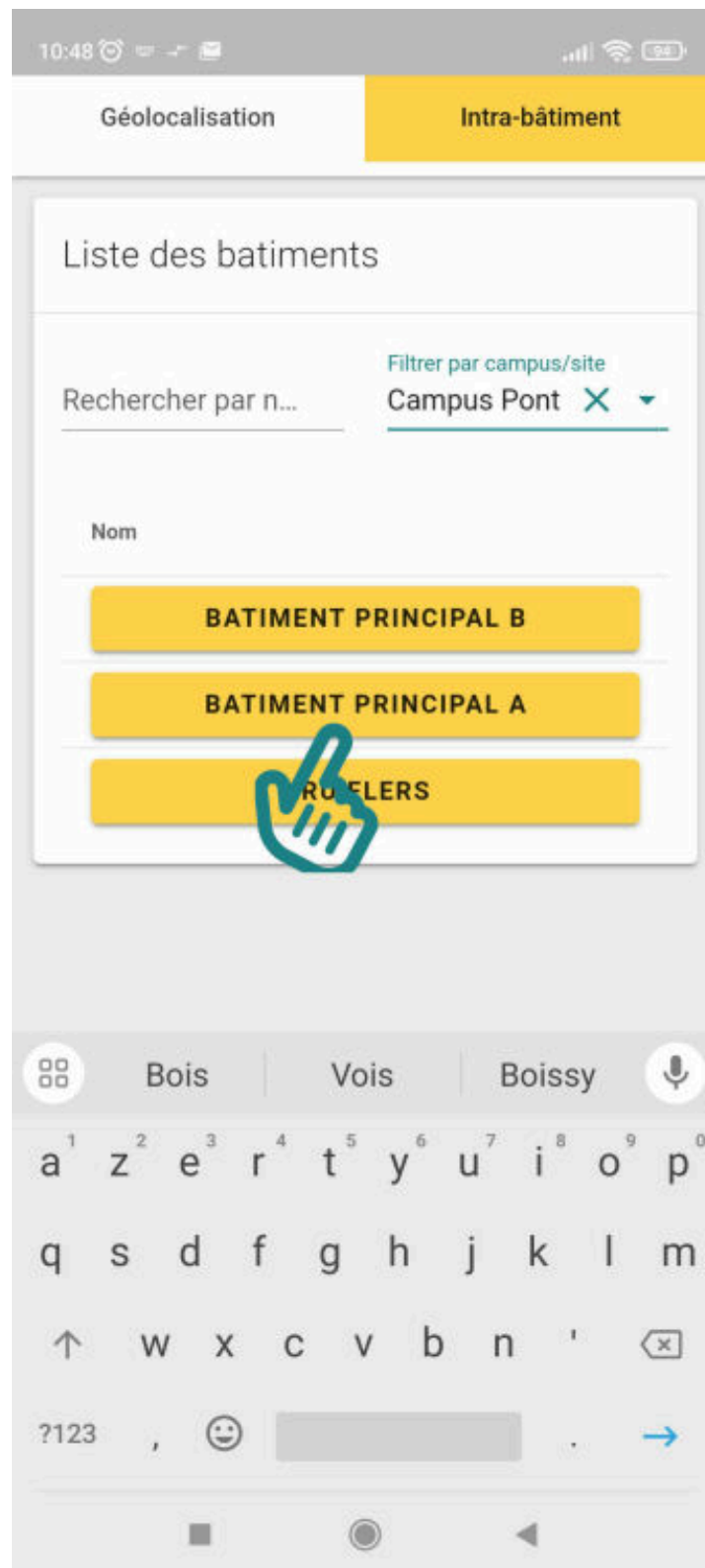


3 Filtrer par le campus où se trouve le bâtiment, pour le trouver plus facilement.

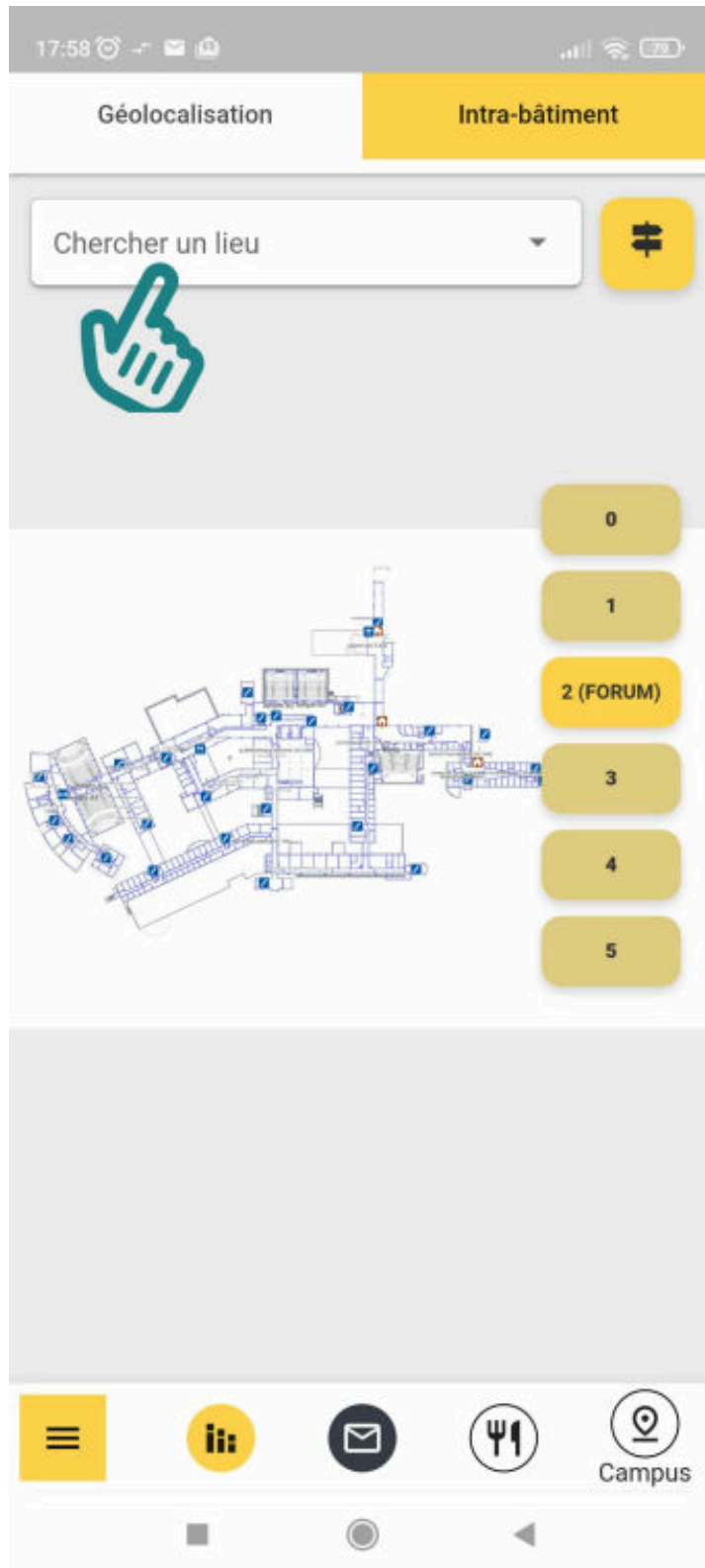




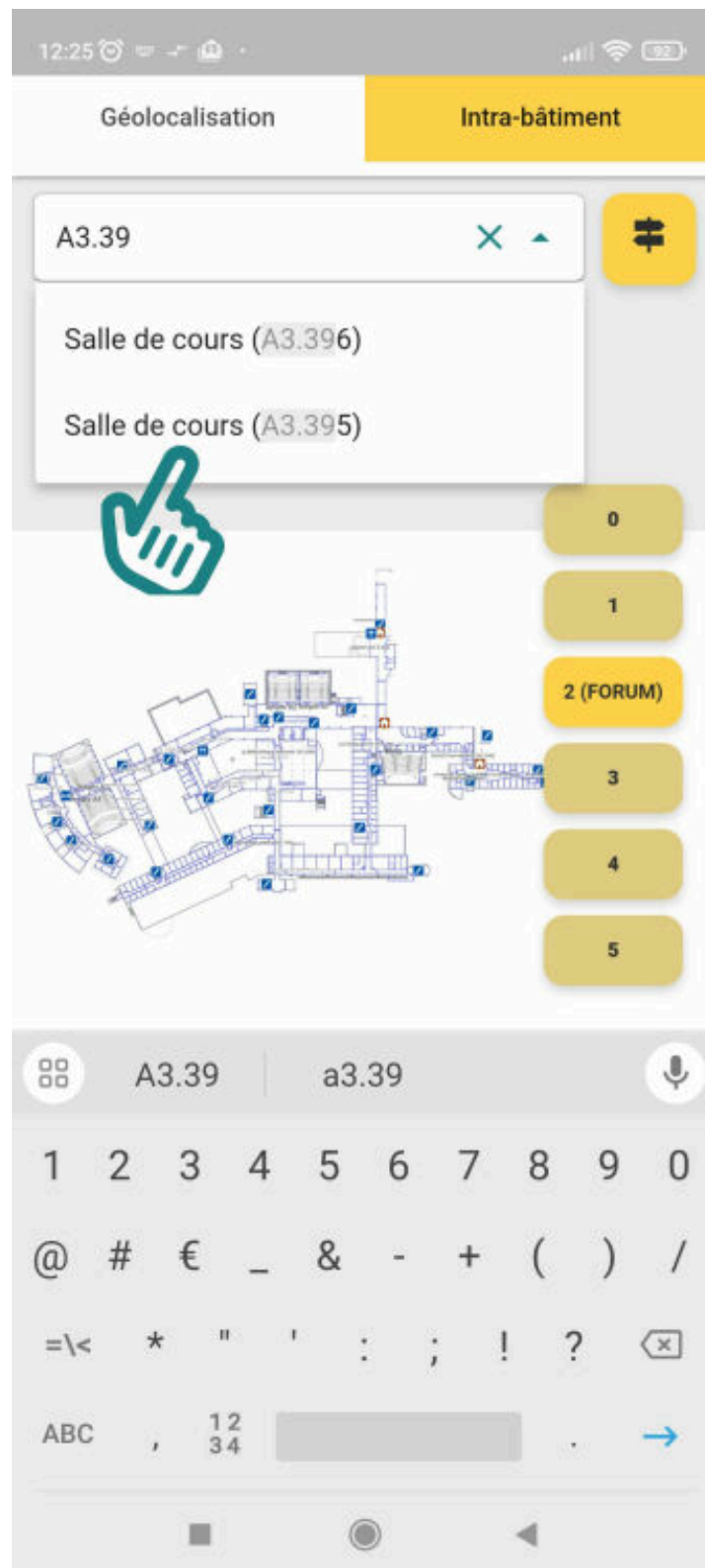
4 Cliquer sur le nom du bâtiment.



5 Cliquer sur «  Chercher un lieu ».



6 Entrer les premières lettres du nom de la salle, ou son numéro, puis la sélectionner.

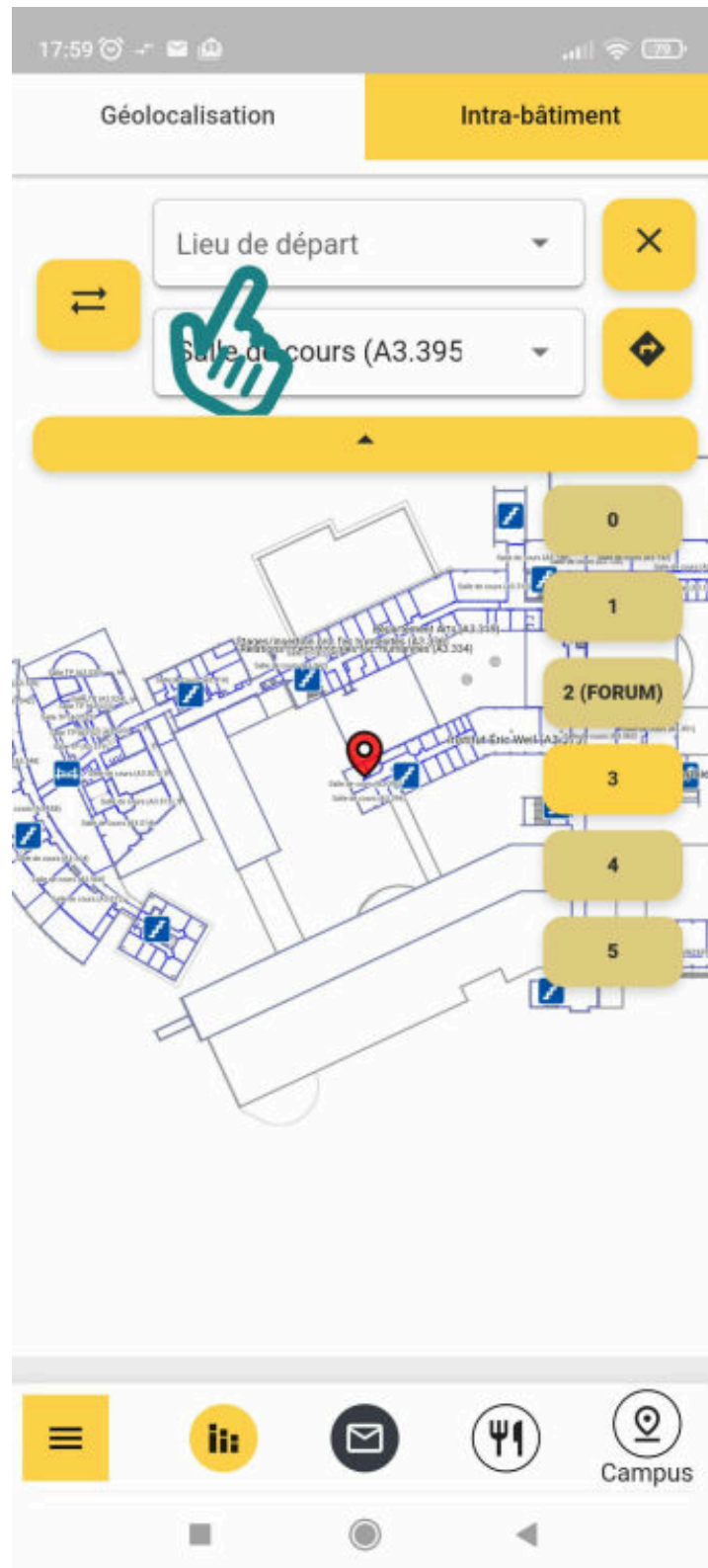


- 7 Une épingle rouge s'affiche sur le plan, à l'étage où la salle se trouve. Cliquer sur l'icône avec un double écriteau pour commencer un itinéraire.

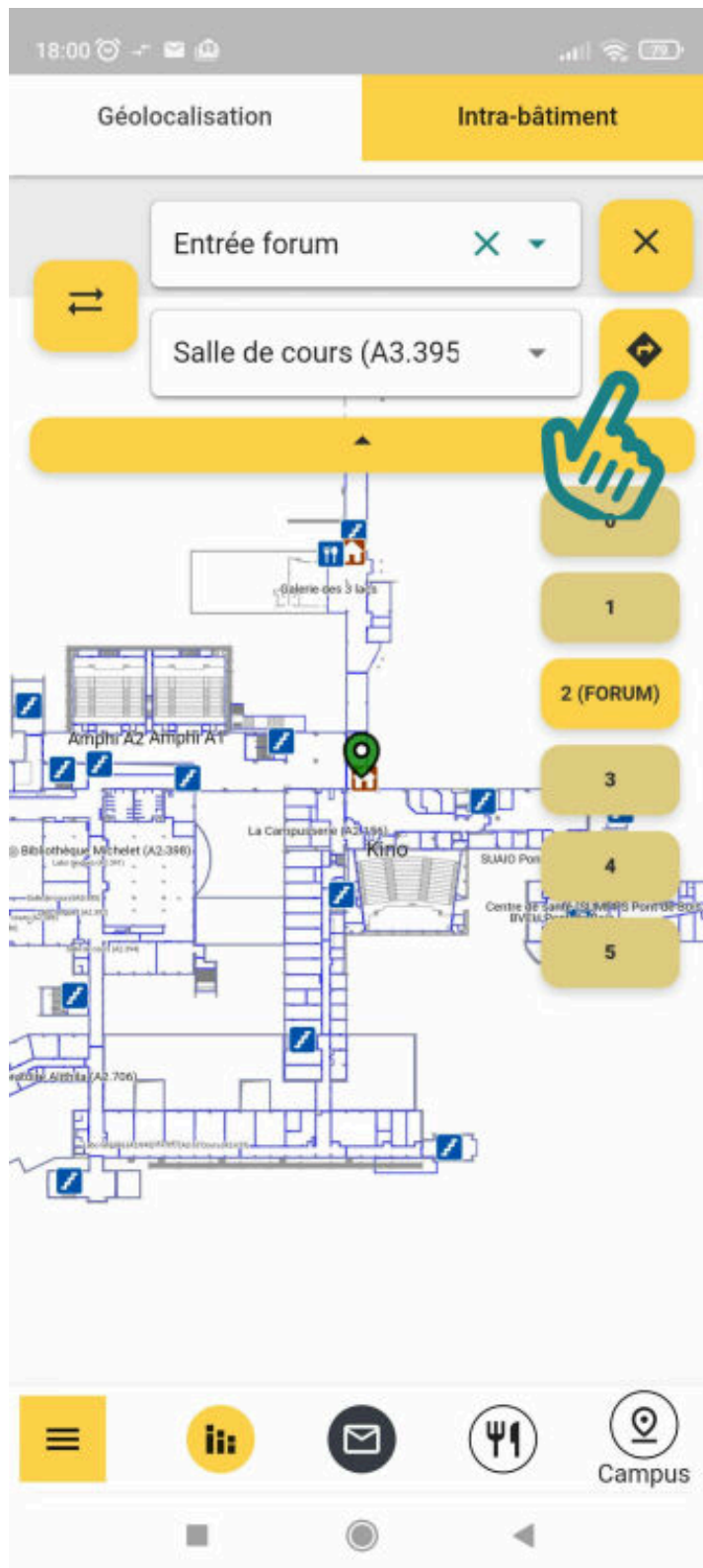


Pour vous aider à vous repérer, le plan affiche quelques éléments comme les escaliers (icône bleue avec des marches), les entrées (icône bordeaux en forme de maison), les toilettes et les lieux de restauration/machines à café, etc.


- 8 Le champ « **I** Lieu de départ » s'affiche. Cliquer dessus et sélectionner votre lieu de départ (par exemple l'une des entrées du bâtiment)

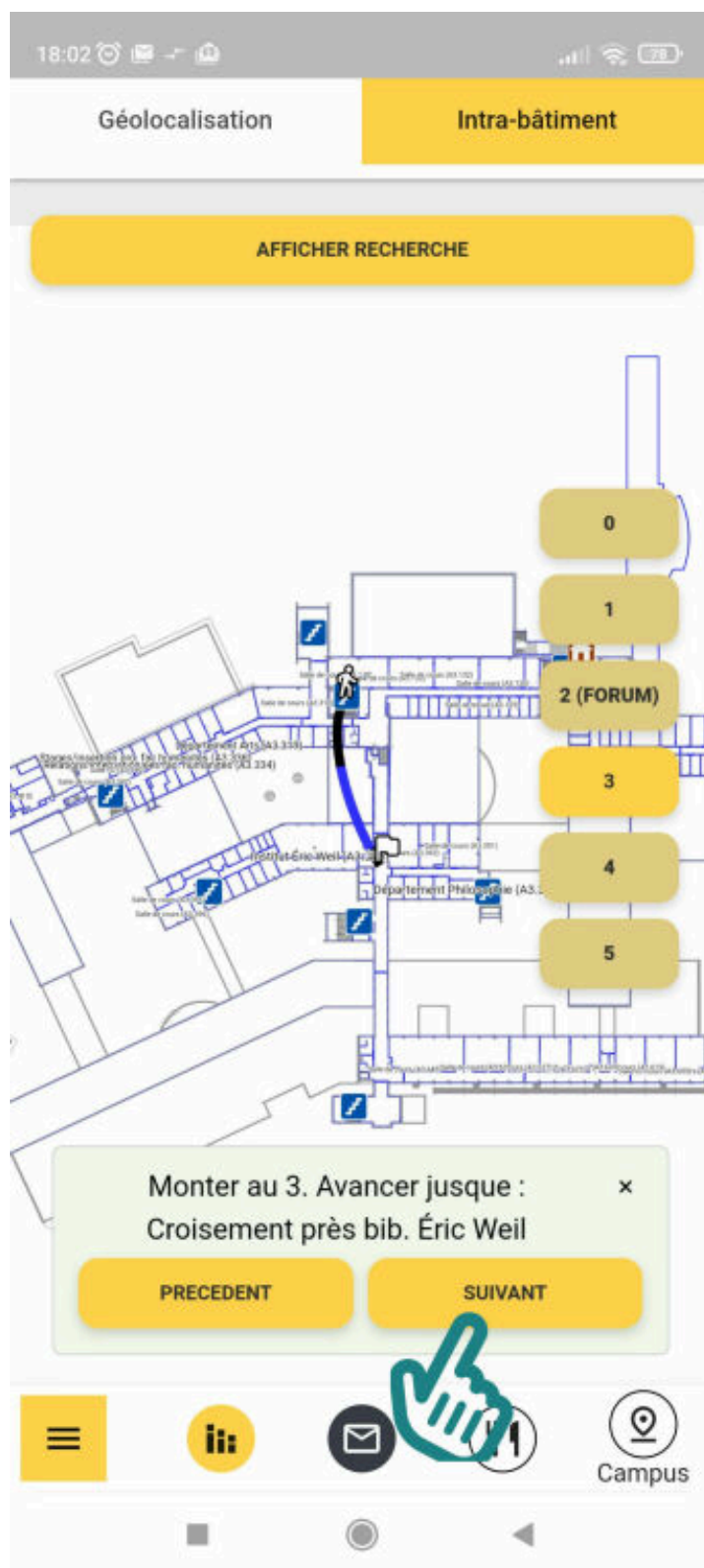


- 9 Une épingle verte s'affiche sur le plan, montrant la localisation sur le plan de votre lieu de départ (à droite, l'étage où il se trouve est sélectionné). Lancer alors l'itinéraire, en cliquant sur la flèche coudée.

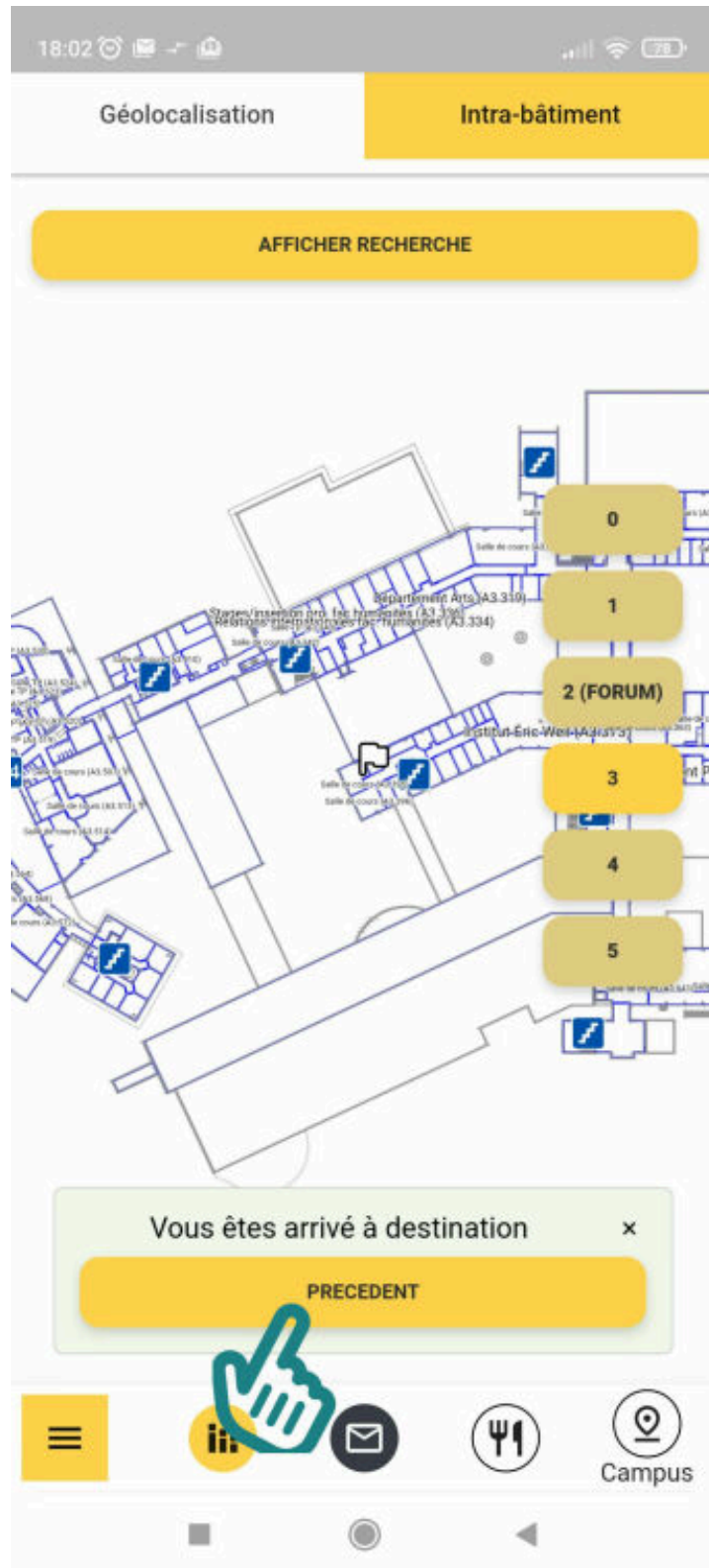



Vous pouvez changer votre lieu de départ (par exemple si vous préférez rentrer par une autre entrée, plus pratique).

- 10 La navigation commence : appuyer sur «  SUIVANT » pour passer à l'étape suivante. Une courbe bleue vous indique approximativement la direction à suivre en marchant.



11 Une fois arrivé-e, un drapeau blanc s'affiche sur votre destination.



Vous pouvez revenir en arrière à tout moment en cliquant sur «  Précédent ». 